

# SERVICE INTRODUCTION

サービス紹介



# CONTENT

## 目次

---

<a href="#">//PAGE 3</a>	会社概要 (ABOUT US)
<a href="#">//PAGE 4</a>	ミッション (MISSION)
<a href="#">//PAGE 5</a>	ゲーム業界の現状 (CURRENT GAMING MARKET)
<a href="#">//PAGE 6-7</a>	ESPORTSコミュニティの構築 (BUILDING THE ESPORTS COMMUNITY)
<a href="#">//PAGE 8</a>	サービス概要 (SERVICE OVERVIEW)
<a href="#">//PAGE 9</a>	GAUGの強み (WHY GAUG?)
<a href="#">//PAGE 10-17</a>	サービスハイライト (SERVICE HIGHLIGHTS)
<a href="#">//PAGE 19</a>	提供プラン：公式大会運営、配信運営 (SERVICE PLANS: ONLINE TOURNAMENT AND BROADCASTING MANAGEMENT)
<a href="#">//PAGE 20</a>	提供プラン：オフラインイベント (SERVICE PLANS: OFFLINE EVENTS)
<a href="#">//PAGE 21</a>	提供プラン：大会主催者支援プログラム (SERVICE PLANS: TOURNAMENT ORGANIZER SUPPORT PROGRAM)
<a href="#">//PAGE 22</a>	提供プラン：DISCORD/TWITTER運営 (SERVICE PLANS: DISCORD/TWITTER MANAGEMENT)
<a href="#">//PAGE 23</a>	問い合わせ先 (CONTACT US)



# ABOUT US

## 会社概要

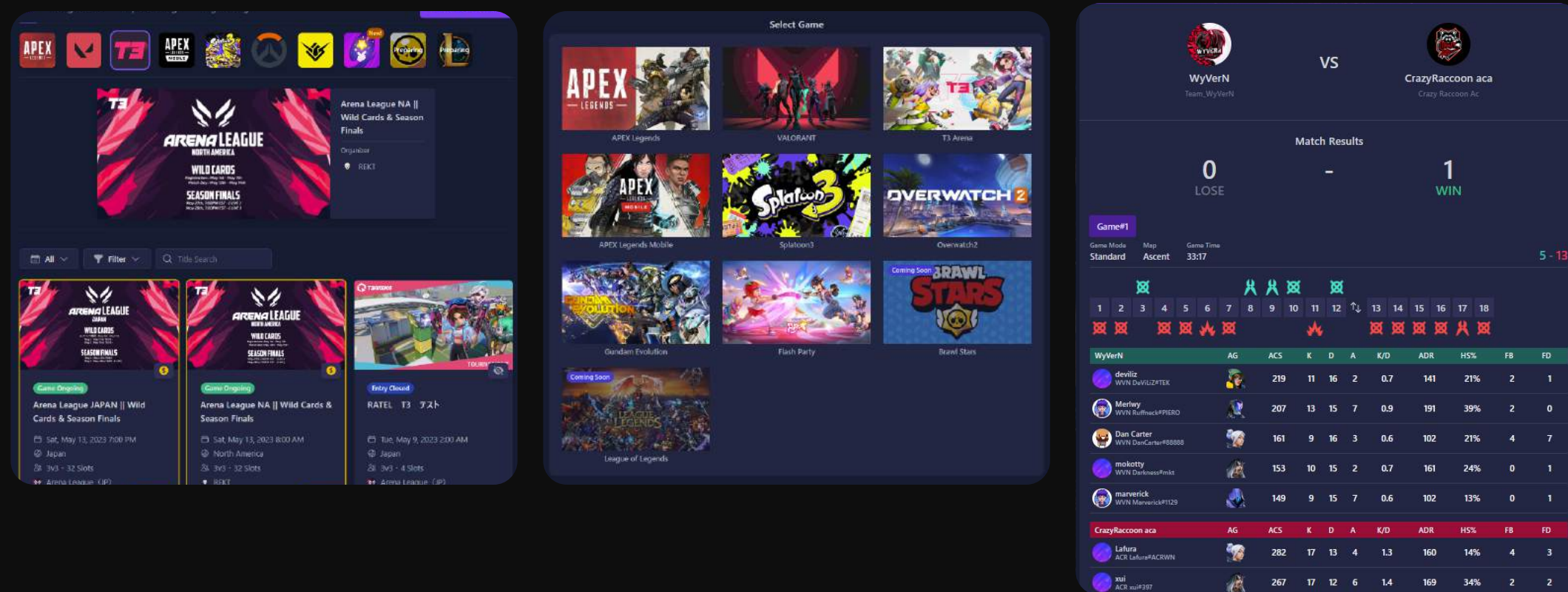
会社名	GauG株式会社
代表者	前田 名雄人
本社所在地	〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-19-15-609
事業内容	eスポーツゲーマー専用のコミュニティープラットフォーム運営、eスポーツ大会運営
設立	2021年10月



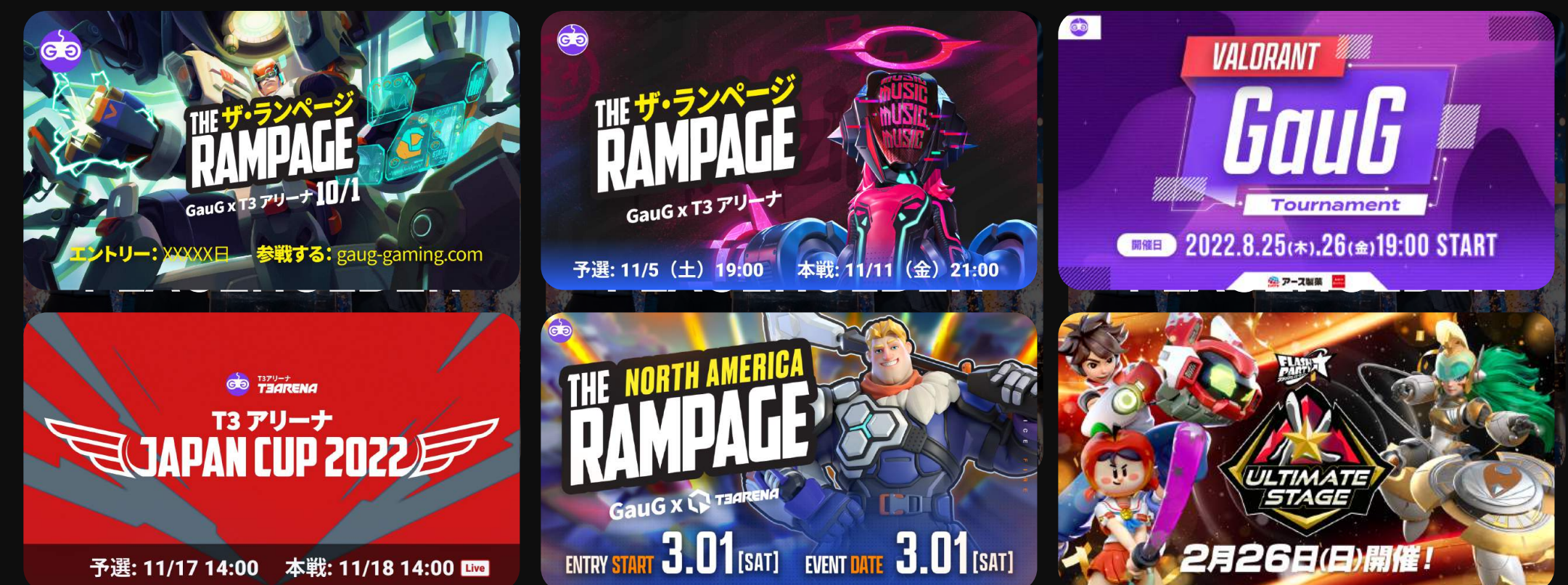
前田 名雄人

// CHIEF EXECUTIVE OFFICER

// ESPORTSゲーマー専用コミュニティープラットフォームを運営



// ESPORTS大会・配信の企画運営





// OUR  
MISSION IS

# MISSION

ミッション

eスポーツコミュニティを盛り上げるべく、  
コミュニティを醸成しやすいエコシステムを形成し、  
大会やリーグの運営をサポート

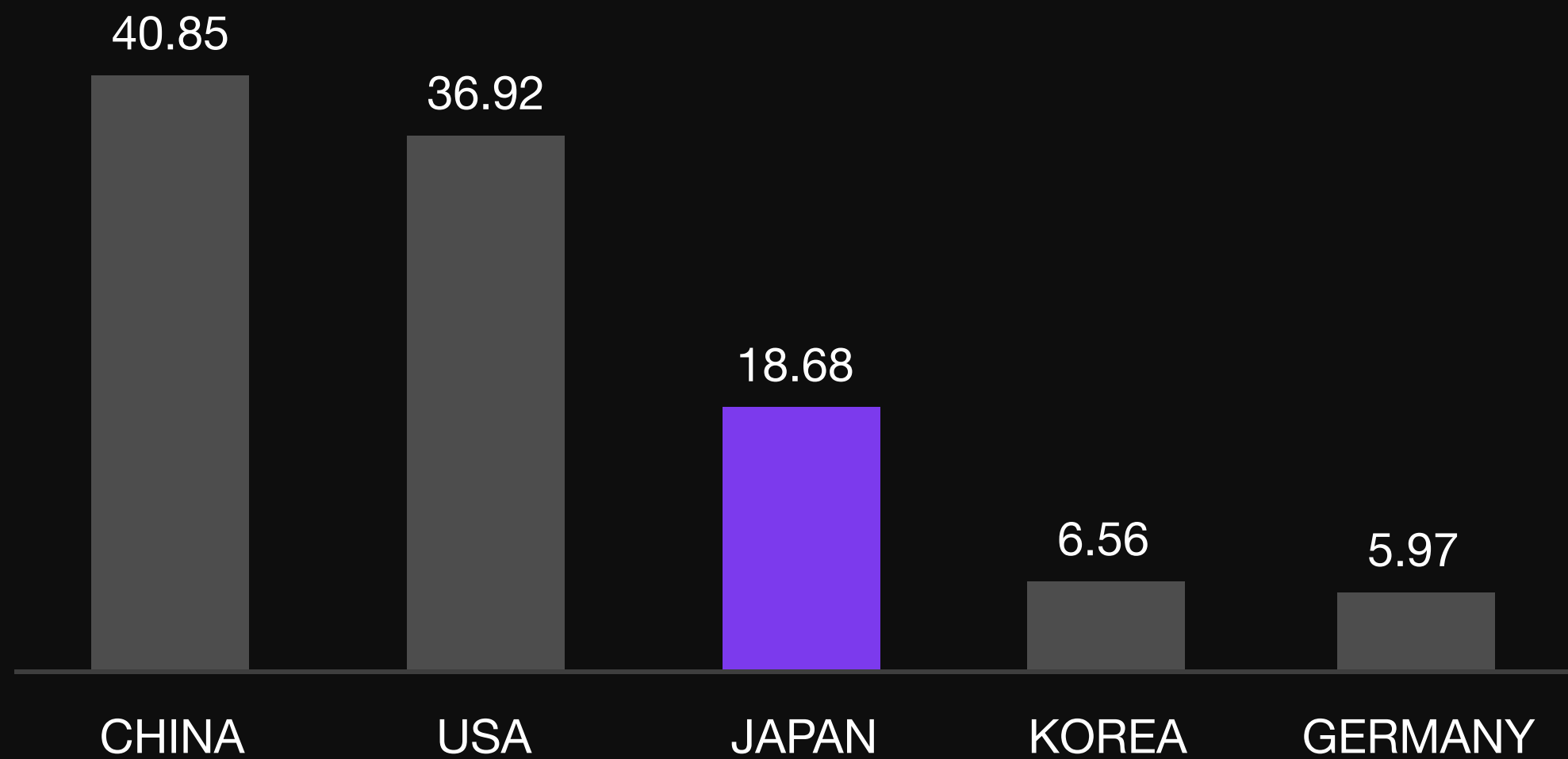
成長市場である日本でのコミュニティ醸成に注力し、  
世界からの注目を日本へ集め、アウトバウンドへの支援も実施することで、  
グローバルにおけるeスポーツの活性化を目指す



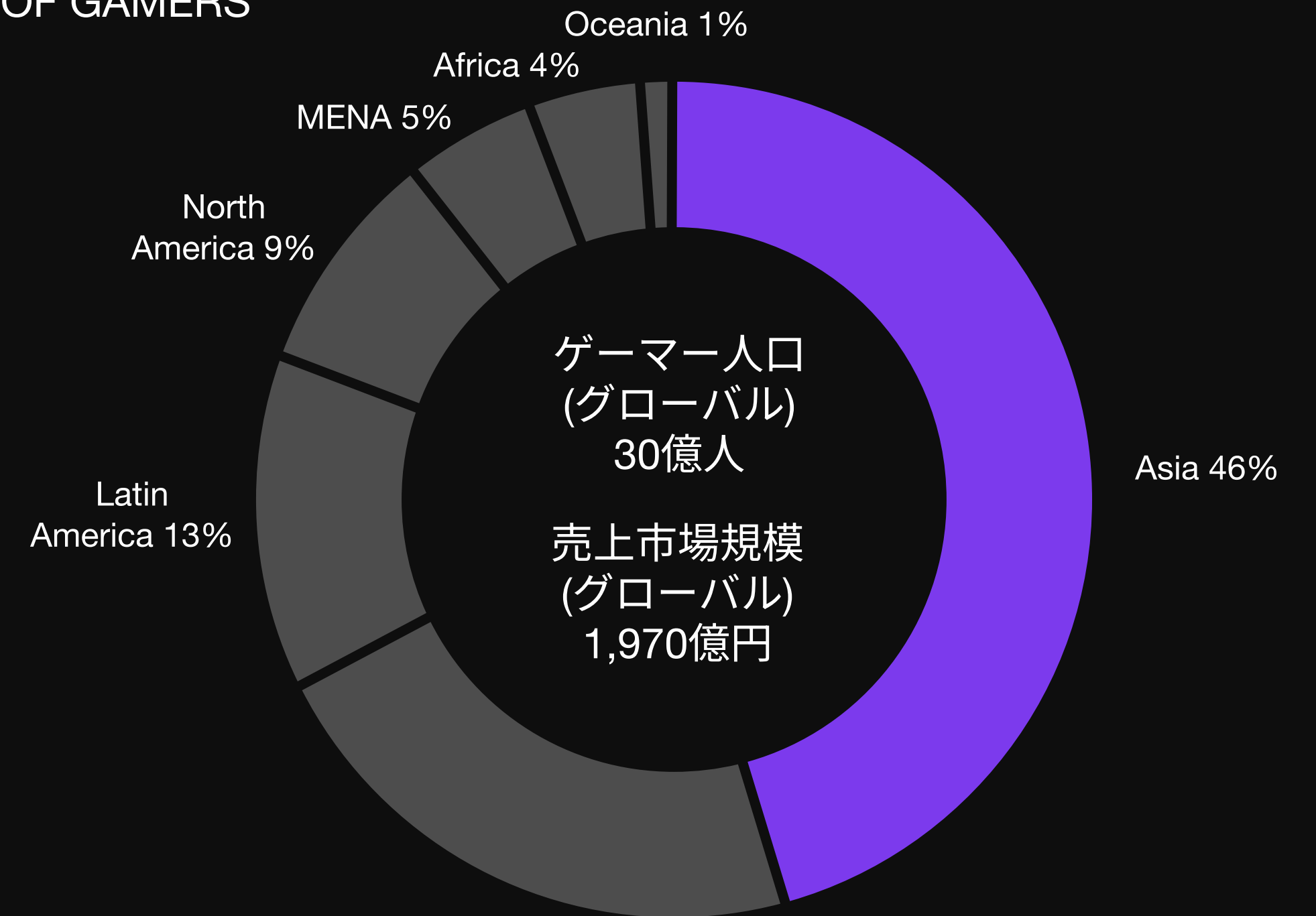
# CURRENT GAMING MARKET

ゲーム業界の現状

// 日本の市場規模（売上）は世界3位



// NUMBER OF GAMERS



// 世界の5人に2人はゲーマー



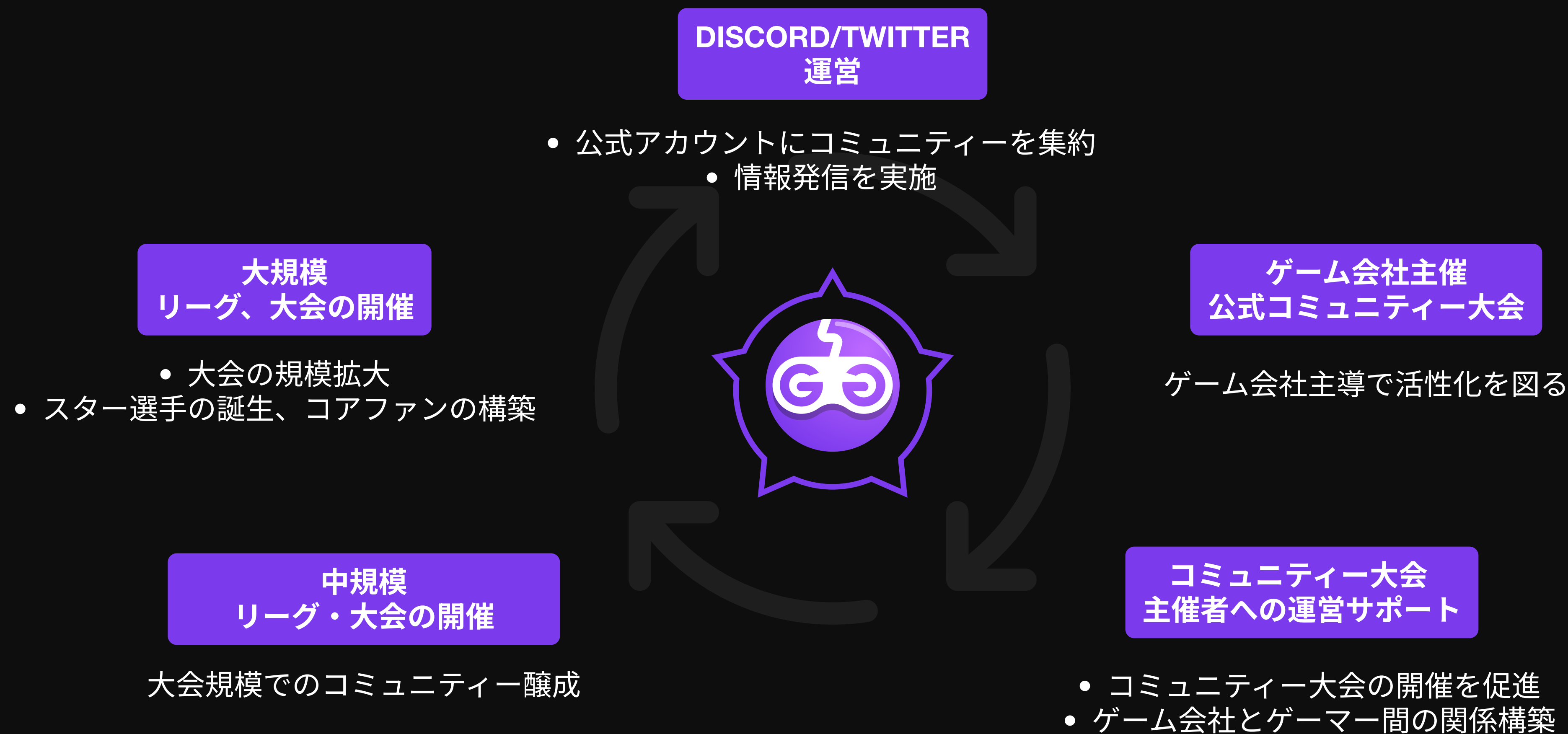
世界のゲーマー人口のうち特にアジアが多く、なかでも日本は高い売り上げを誇る。海外ゲームの日本市場への進出により、インバウンドが増加している。

\*出典：EXPLODING TOPICS 2022

# BUILDING THE ESPORTS COMMUNITY

Eスポーツコミュニティの構築

// Eスポーツコミュニティは下記サイクルを通じて形成され、拡大していく





# BUILDING THE ESPORTS COMMUNITY

Eスポーツコミュニティの構築

// Eスポーツコミュニティの形成、拡大におけるポイント



## ゲーム会社へのサポート

大会運営・配信

DISCORD/TWITTER  
運営

ゲーム会社主催  
公式コミュニティ大会

中規模  
リーグ・大会の開催

大規模  
リーグ、大会の開催



## コミュニティへのサポート

主催者支援プログラム

コミュニティ大会  
主催者への運営サポート

# SERVICE OVERVIEW

## サービス概要

// GAUGではEスポーツコミュニティ形成において多方面でのサポートを提供

DISCORD/TWITTER  
運営



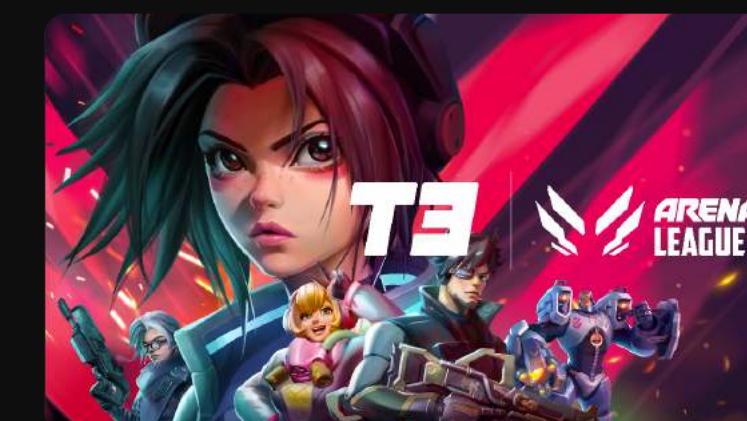
ゲーム会社主催  
公式コミュニティ大会



コミュニティ大会  
主催者への運営サポート



公式リーグ・大会の開催



## サービス

Discordサーバー運営、Twitterのユーザー動向レポート配布、予算に合わせたキャンペーン企画作成、毎月の投稿内容作成など

シーズンテーマ、メタに合わせた大会ロゴから配信クリエイティブまで全て作成。また大会・配信の運営も1社完結で実施

大会の規模に応じた賞金・賞品を主催者に援助するプログラムを準備し、主催者からの申請管理、審査、承認などをサポート。また大会を全てGauGに集約し、大会開催までを徹底サポート

コミュニティ内での大会への期待が強まるなか、より競技性を感じるデザインで長期かつ大規模な公式のリーグ・大会を開催

## 目的

ゲーマーからの問い合わせや、ゲーマー同士の相談、仲間探しの場所を提供し、コミュニティを一か所に集約

eSportsシーンで使用するモード、マップ、ルールなどのモデルを展開しつつ、コミュニティのコアファンが実際に本気で競技できる場所を提供

徹底サポートにより大会開催が容易となり、賞金・賞品の援助などによって、主催者のモチベーションを向上

中長期での競技性の高いリーグ・大会があることで、コミュニティ内でよりチーム・戦術の構築、練習の密度などの増加を図り、競技性を高めていく

## ゴール

コミュニティが一か所に集まることで、ゲーマー情報の吸い上げや、情報の伝達が容易となる

コミュニティ内で大会が浸透していき、大会に向けての練習や、大会の開催が促進されていく

コミュニティが自発的に大会を開催するエコシステムが形成されていく

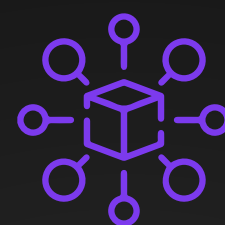
公式リーグ・大会を開催することで、カリスマ選手やスター選手が生まれ、ゲーム、選手のファンが誕生し、コアファン層が増加する



# WHY GAUG?

GAUGの強み

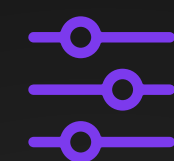
// GAUG独自のプラットフォームにより、一貫した大会運営や運営サポート、シーズンやメタに合わせたカスタマイズ、日英でのサポート対応が可能



## プラットフォームの一元化

コミュニティーリーダー（主催者）を  
GauGへ一元化することで大会の誘導、  
浸透の一貫性を担保

複数あるプラットフォームを一元化することで  
主催者やゲーマーが  
迷わないコミュニティー環境を構築



## カスタマイズ性

大会形式や配信方法など、  
主催者の要望や予算、大会規模に合わせた  
柔軟なカスタマイズが可能

シーズンやメタに合わせた  
クリエイティブ制作を実施



## 日英での充実したサポート

バイリンガルスタッフによる  
日英での大会運営、  
主催者サポートに対応

日英での同時配信が可能

# サービスハイライト

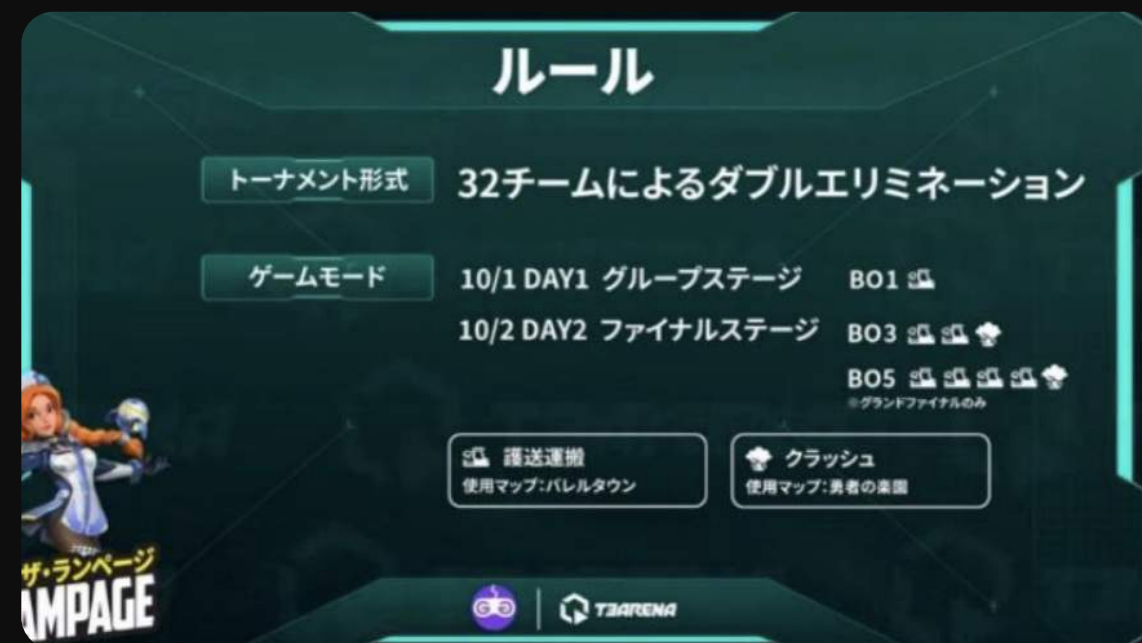


# SERVICE HIGHLIGHTS: OFFICIAL COMMUNITY TOURNAMENTS

サービスハイライト：公式大会

// シーズン、ヒーロー、メタに合わせたデザインを制作

// T3 ARENA SEASON 2



// T3 ARENA SEASON 3



// T3 ARENA JAPAN CUP



// T3 ARENA SEASON 4





# SERVICE HIGHLIGHTS: BROADCASTING CREATIVES

サービスハイライト：配信クリエイティブ

// 一貫したテーマでの配信クリエイティブを制作

## カウントダウン



## 実況・解説



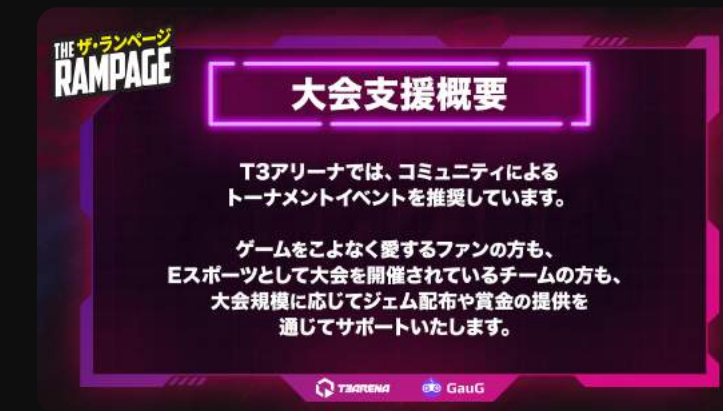
## 大会概要



## 賞金・賞品



## キャンペーン紹介



## 企業紹介



## ゲームモード



## マップ



## マッチサマリー



## バンシステム



## 対戦表



## チャンピオン





# SERVICE HIGHLIGHTS: HIGHLIGHT VIDEOS

サービスハイライト：ハイライト動画

// ライブ配信を見られなかった視聴者にも楽しんでいただけるハイライト動画を制作

## T3 ARENA ハイライト動画



## FLASH PARTY ハイライト動画



ハイライト動画では大会中の名シーンをまとめ、SNSやPRコンテンツとして利用可能

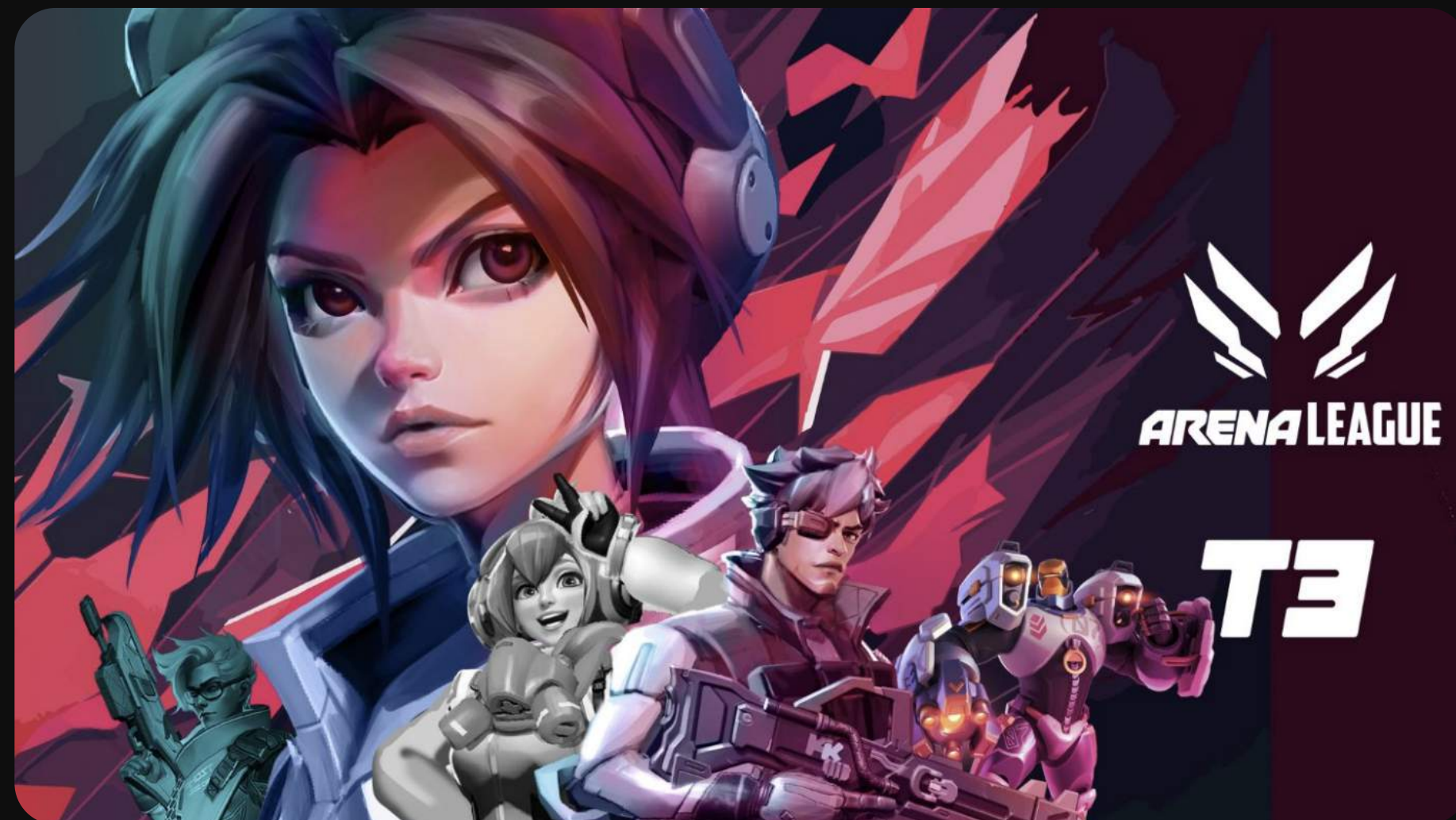


# SERVICE HIGHLIGHTS: OFFICIAL REGIONAL LEAGUE/TOURNAMENTS

サービスハイライト：公式リージョナルリーグ・大会

// 3か月など、中長期に渡ってのリーグ・大会を実施。競技性の伝わるデザインを制作。

## キービジュアル



## マイルストーン





# SERVICE HIGHLIGHTS: BROADCASTING CUSTOM STUDIO SET

サービスハイライト：配信カスタムスタジオセット

// 配信するゲームやテーマに合わせてカスタマイズ可能な専用のスタジオセットを装備





# WORKED WITH GAMES SUCH AS

主な大会運営・配信タイトル


// さまざまなプラットフォーム（PC/モバイル/コンソール）やジャンルでの大会運営、配信に対応



APEX  
— LEGENDS™ —



VALORANT



TOM CLANCY'S  
RAINBOW SIX



T3 ARENA



FLASH  
PARTY  
フラッシュパーティ



Splatoon  
3



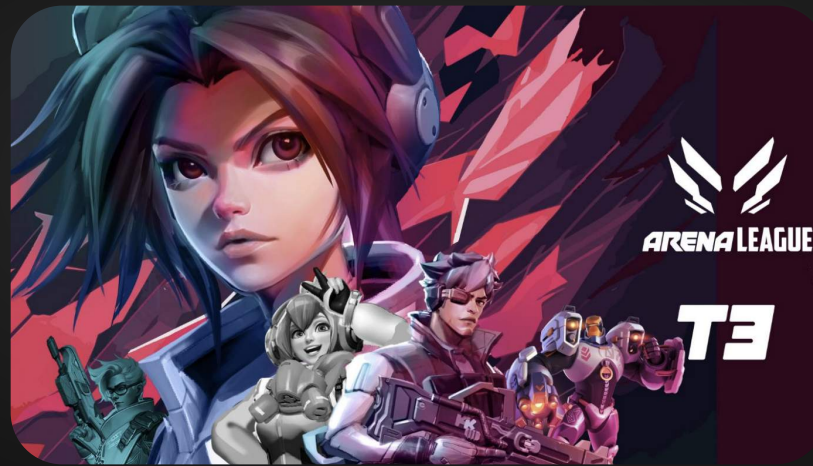
# PAST TOURNAMENT VIDEOS

過去実績動画

// 過去実績の配信動画は各URLよりご覧いただけます

// JAPAN

ARENA LEAGUE JP



JAPAN CUP 2022



FLASH PARTY - ULTIMATE STAGE



// NORTH AMERICA

ARENA LEAGUE SEASON 2



ARENA LEAGUE SEASON 1



THE RAMPAGE NA



# GAUG

## 提供プラン



# ONLINE TOURNAMENT AND BROADCASTING MANAGEMENT

公式大会運営、配信運営

// ライト、ベーシック、  
プレミアムの3つのプラン  
に加え、カスタマイズ可能な  
プランも提供

	ライト	ベーシック	プレミアム	他社 (参考)
	¥600,000~	¥750,000~	¥850,000~	¥1,500,000~
規模	32チーム以上	32チーム以上	32チーム以上	最大64チーム
大会運営*	✓	✓	✓	✓
配信運営	✓	✓	✓	✓
実況・解説**	✓	✓	✓	✓
配信クリエイティブ制作	✗	✓	✓	✓
キービジュアル制作	✗	✗	✓	✓
準備期間	2週間~	4週間~	6週間~	2か月~

\*大会運営は、大会ルール作成、Discord運営、トーナメントページ作成 (@GauG\_Bot)、エントリー・抽選・対戦表管理、賞金・賞品配布、アンケート実施など

\*\*実況者、解説者の人数や選定は要相談

\*\*\*費用は規模、配信数などにより変動 (記載の費用は1配信を想定)

# OFFLINE EVENTS

オフラインイベント

// 大会、コミュニティイベント、ゲーマーアンケート・調査などのオフラインイベントを開催



¥3,000,000～

規模	50～500人程度
イベント運営	✓
配信運営	✓
実況・解説*	✓
クリエイティブ制作	✓
キービジュアル制作	✓
グッズ制作	要相談
開催場所	要相談
準備期間	3か月～

\*実況者、解説者の人数や選定は要相談

\*\*費用は規模、開催日時・場所、配信数、グッズ販売の有無などによって変動



# TOURNAMENT ORGANIZER SUPPORT PROGRAM

大会主催者支援プログラム

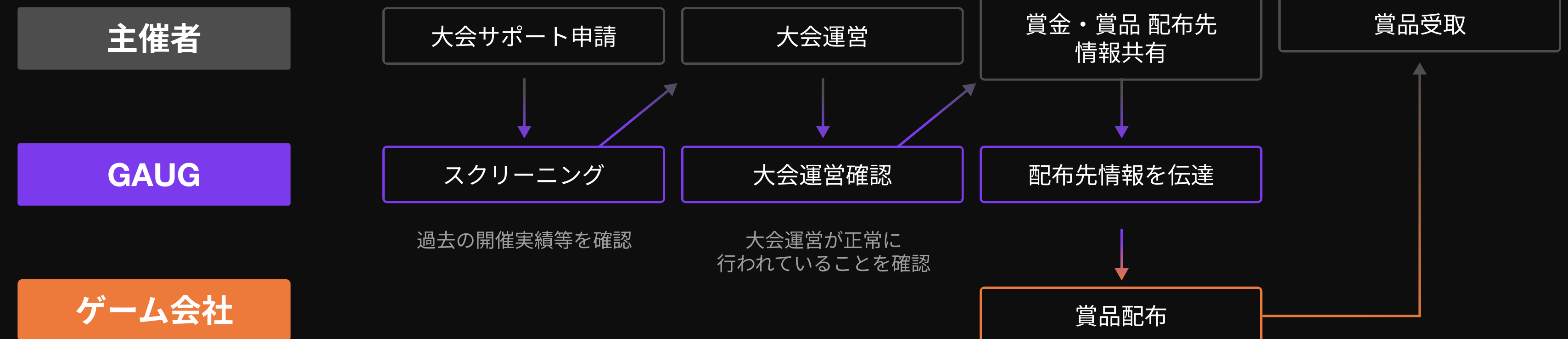
// コミュニティ大会を促進するため、ゲーム会社が主催者を支援するプログラムを提供

// 大会サポート申請フォームより申請

// 申請から賞金・賞品配布までフロー

タイプ	トーナメント規模	資金援助	ゲーム内資源の援助
タイプA	16チーム以下	なし	なし
タイプB	16~31チーム	トーナメント内容に基づき、賞金総額最大2万円	各トーナメントにジェム1,000個を支給。主催者がその配分を決定。ひと月最大2,000個までのジェムを支給。
タイプC	32チーム以上	トーナメント内容に基づき、賞金総額最大5万円	各トーナメントにジェム2,000個を支給。主催者がその配分を決定。ひと月最大10,000個までのジェムを支給。

申請フォーム



例)  
 主催者：1賞品  
 優勝チーム：1名1賞品  
 3名チーム=3賞品  
 計：4賞品

- 大会の規模（32チーム以上、64人以上）に応じて、ゲーム会社から配布される賞金・賞品が変動する
- ゲーム内賞品の配布においては、GauGが配布先の情報を収集し、ゲーム会社と連携して配布を実施
- ゲーム会社からの賞金援助においては、GauGが優勝チーム・主催者間の支払いを立て替え、後日ゲーム会社へ請求する  
→ゲーム会社とゲーマー間の事務的やりとりを最小限化

# DISCORD/TWITTER MANAGEMENT

DISCORD/TWITTER運営



## DISCORDのセットアップ

### ご案内

- サーバー内ルール
- ゲームアナウンスメント
- お知らせ

### コミュニティ

- 相談
- 配信宣伝
- 大会宣伝
- 雑談

### 掲示板

- フレンド募集
- チームメンバー募集
- コーチ募集

### 公式大会

- コミュニティ大会開催管理
- その他要望に合わせてカスタマイズ可

予算に合わせた企画作成からクリエイティブ制作まで全てをサポート



DISCORD  
運営管理

連動した  
告知

ユーザー動向レポート  
共有

TWITTER  
運営管理

毎月の投稿内容  
事前共有



# CONTACT US

問い合わせ先



<https://esports.gaug-gaming.com/ja>



[contact@gaug-gaming.com](mailto:contact@gaug-gaming.com)



[https://twitter.com/gaug\\_official](https://twitter.com/gaug_official)

**THANK YOU**

